

# 1

# 워크북

## Cube 1.1



## Cube 1.2



## Cube 1.3



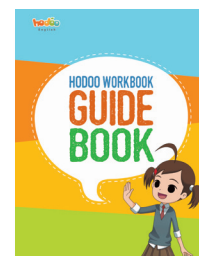
## Cube 1.4



## GUIDE BOOK



호두잉글리시 호두펜



## 1 워크북 학습을 소개해요.

- 워크북은 총 47권으로 구성되어 있어요.
- 하나의 Cube에는 12개의 스토리가 있고, 스토리 1개에는 5개의 에피소드가 있어요.  
\* Cube 1.1의 첫 번째 스토리는 세계관 영상이므로, 워크북은 스토리 2부터 제공돼요.
- 스토리 1개당 워크북 1권이 있고, 워크북은 5개의 에피소드가 순서대로 진행돼요.
- Word Check - Listening Check - Reading Check - Today's Chunk 순서로 학습해요.
- 호두펜으로 워크북을 터치해 음원을 들으며, Say and choose, Listen and check, Read and check / Read and stick, Unscramble the chunk 섹션별로 실력을 점검할 수 있어요.

### Cube 1.1

- GUIDE BOOK
02. Amy's True Friend
  03. Robby's Homework
  04. Vivien's Coffee
  05. Philip's Robot
  06. The Monster in Green Forest
  07. Love Letter
  08. Troy and the Wooden Horse
  09. The Play
  10. Luna, the Ghost
  11. The Black Stone
  12. The Dark Lab and the Devilmon

### Cube 1.2

01. A New Linker
02. What Happened to the Statue?
03. The Box in the Air
04. The Pops Foods Model
05. Ben's Anniversary Party
06. Diana's Dress
07. Kelly's Blueberry Pie
08. Diana's on a Diet
09. The TV Ad for Healthy Food
10. Saint Rosa Is Strange
11. Morgan's LUE Minds
12. Where Is the Devilmon?

### Cube 1.3

01. The People in New Luma
02. Let's Do Something for Charlie!
03. Victoria's Problem
04. Can Olivia Go to the Party?
05. The New Luma Festival
06. Andre's Hair Salon
07. Let's Enter the Singing Contest!
08. People Love D-Pop Music
09. Diva Viki's Comeback Concert
10. Save the Dinosaur Museum
11. Randy's LUE Minds
12. Where Is the Devilmon?

### Cube 1.4

01. Dan Loves Emma
02. How Can Alvin Sell Newspapers?
03. Pino and the Puppet Show
04. Toy Star Parade
05. Brady and Prince Woodward
06. How to Be a Good Woodcraftsman
07. A Watch Baby
08. The Story of Woody
09. The Secret of the Clock Tower
10. The Troubled Toys
11. Scott's LUE Minds
12. Where Is the Devilmon?

### <Cube별 스토리 리스트>

2 큐브별로 레벨이 달라요.

	Vocabulary	Listening	Reading
<b>레벨</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 영어에 흥미를 느끼는 단계</li> <li>• 기초 어휘와 간단한 문장을 이해하는 영어 입문 단계</li> </ul>		
<b>Cube 1.1</b>	<p>각 에피소드의 주요 낱말 4개를 표현하는 그림을 보며 학습해요.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주요 낱말을 포함한 짧은 내레이션 문장을 들으며 알맞은 그림을 찾아요.</li> <li>• 동사의 현재 시제와 간단한 구조의 문장을 경험해요.</li> </ul>	<p>짧은 대화형의 캐릭터 대사를 읽은 후, 문장의 빈칸을 채우는 문제를 풀어요.</p>
<b>Cube 1.2</b>			
<b>레벨</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 영어 실력이 발전하는 단계</li> <li>• 배운 어휘로 문장을 만들고, 영어로 생각을 표현하기 시작하는 영어 초급 단계</li> </ul>		
<b>Cube 1.3</b>	<p>각 에피소드의 주요 낱말 5~6개를 표현하는 그림을 보며 학습해요.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주요 낱말을 포함한 다소 긴 대사를 들으며 올바른 문장을 찾아요.</li> <li>• 동사의 다양한 시제 변화형을 경험해요.</li> </ul>	<p>긴 대화형 혹은 내레이션 문단을 읽은 후, 이해력을 측정하는 문제를 풀어요.</p>
<b>Cube 1.4</b>			

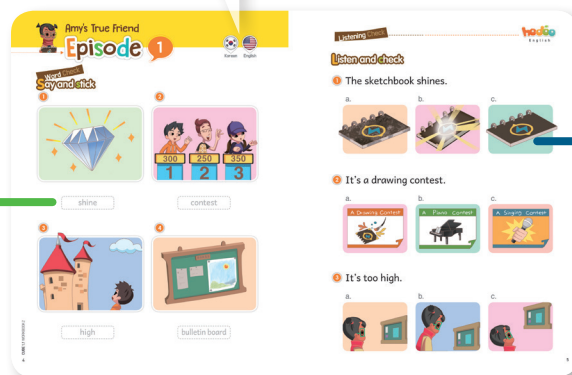
### 3 섹션별 내용을 살펴보아요.

\*호두펜으로  아이콘을 터치한 후, **Say and stick** 을 터치하면 한글 지시문을 들 수 있어요. (워크북 지시문의 기본 언어는 영어로 설정되어 있어요.)

\*다시 영어로 지시문을 듣고 싶으면,  아이콘을 터치한 후, 지시문을 터치해 주세요.

#### Say and stick

주요 낱말을 소리 내어 따라 말하며 문제를 풀어요.

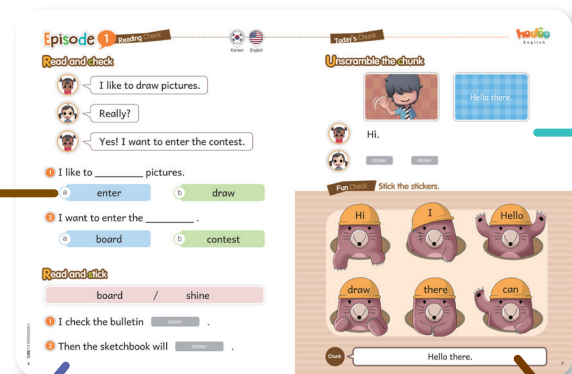


#### Listen and check

주요 낱말을 포함한 문장을 들은 후, 문제를 풀어요.

#### Read and check

대화 또는 내레이션 문장을 읽고, 문제를 풀어요.



#### Unscramble the chunk

순서대로 청크 문장을 배열해요.

#### Read and stick

알맞은 스티커를 붙이며 문장을 완성해요.

#### Fun check

에피소드 완료 보상을 받고 난 후, 재미있고 다양한 추가적인 청크 활동을 해요.

\*호두펜으로 주요 텍스트를 터치하면 해당 음원을 들 수 있어요.



## 2

# 호두잉글리시 M-워크북-호두펜 IoT 학습

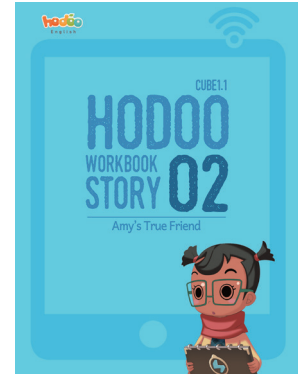
1 호두잉글리시 M-워크북-호두펜 IoT 학습, 어떤 점이 좋아요?



호두잉글리시M



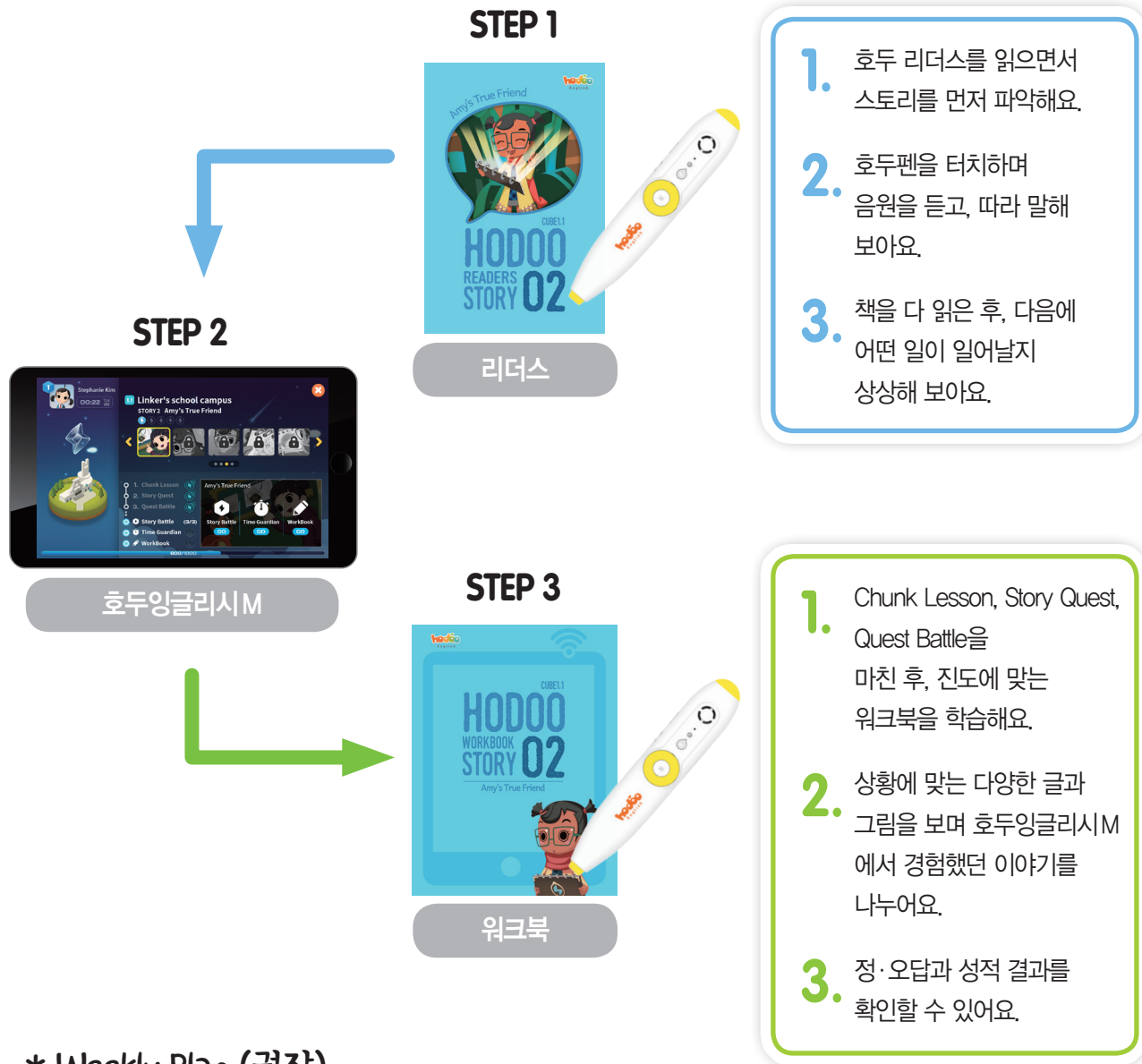
호두펜



워크북

- 호두잉글리시M 학습 내용을 체계적으로 복습할 수 있어요.
- 호두잉글리시M에서의 Speaking 학습 뿐만 아니라, Vocabulary, Listening, Reading 학습 영역 보강이 가능해요.
- 누적된 학습자 데이터를 호두잉글리시M에 수집하여 개인별 학습 효과를 극대화할 수 있어요.
- 호두잉글리시M에서 실시간으로 워크북 성적을 확인할 수 있어 즉각적인 피드백이 가능해요.
- 호두잉글리시M에서 워크북 학습의 보상을 주기 때문에 학습자에게 동기부여가 돼요.

## 2 학습 Flow는 어떻게 되나요?



### \* Weekly Plan (권장)

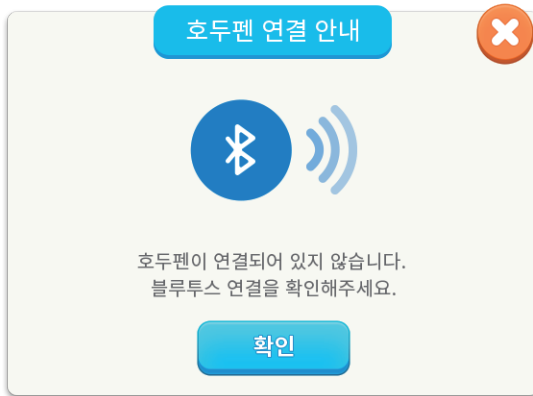
Sun.	Mon.	Tue.	Wed.	Thu.	Fri.	Sat.
리더스로 스토리 미리 파악하기	워크북 - Episode 1	워크북 - Episode 2	워크북 - Episode 3	워크북 - Episode 4	워크북 - Episode 5	Let's Review로 복습하기

\*Let's Review는 호두잉글리시 홈페이지([www.hodooenglish.com](http://www.hodooenglish.com))에서 다운로드 받을 수 있어요.

### 3 학습 시작 전, 블루투스를 연결해 주세요!



연동 학습을 하려면  
호두잉글리시M, 워크북,  
호두펜이 필요해요.  
먼저, 호두잉글리시M 기기의  
블루투스를 연결해 주세요.



호두잉글리시M 기기의 블루투스를 켜 후  
호두펜의 전원 버튼을 누르면, 호두잉글리시M에서  
자동으로 호두펜을 인식해요.

기기의 블루투스를 켜는데도  
연결되어 있지 않다는 메시지가 나오면,  
호두펜의 전원을 확인해 주세요!



#### 4 IoT 학습을 시작해 볼까요?



호두잉글리시M의 Chunk Lesson, Story Quest, Quest Battle 활동 후에 워크북이 오픈돼요.

오픈된 워크북 버튼을 터치하면, 연동 학습을 시작할 수 있어요.



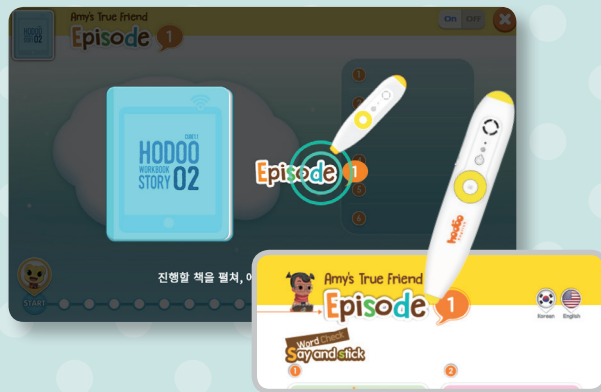


## 호두잉글리시 M-워크북-호두펜 IoT 학습, 어렵지 않아요!

호두잉글리시 M에는 워크북 학습을 도와주는 안내가 있어요.

호두잉글리시 M의 안내를 듣고, 학습자 스스로 쉽게 학습을 진행할 수 있어요.

### 1 워크북 진도 안내



호두잉글리시 M에서 워크북 콘텐츠를 실행하면 학습할 워크북과 에피소드 안내가 나와요. 워크북을 펼쳐 해당 에피소드를 호두펜으로 터치해요.

### 2 섹션 진행 안내



진도 확인 다음에는 진행할 섹션 안내가 나와요. 호두펜으로 워크북의 해당 섹션을 터치해요. 섹션을 터치하면 문제 풀이 방법을 알려 주어요.

### 3 문제 안내



섹션 터치 다음에는 풀어야 할 문제 안내가 나와요. 안내하는 문제를 터치하면 문제를 풀 수 있어요.

### 4 정답 맞히기 안내



문제 터치 다음에는 정답 맞는 방법 안내가 나와요. 섹션 안내에서 알려준 문제 풀이 방법을 다시 알려 주어요.

## 5 색션별 문제 풀이 방법 안내

색션별로 문제 풀이 방법이 달라요.

(호두잉글리시M에도 음성과 그림을 통한 풀이 방법 안내가 있어요.)

**Say and stick** 그림을 보고, 해당 스티커를 찾아 단어 위에 붙여요.



호두펜으로 그림을 터치하면  
단어를 들을 수 있어요.



해당 스티커를 찾아  
스티커를 붙여요.



붙인 스티커를 호두펜으로 터치하면  
정·오답 확인이 가능해요.

### \*스티커 활동

**Stickers** CUBE1.1 WORKBOOK STORY 02

4P shine bulletin board

contest high

7P there. Hello

1

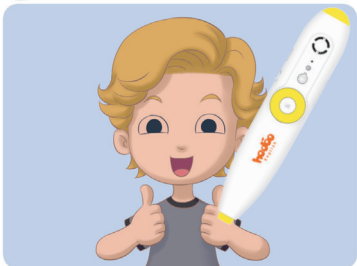
2

모든 스티커 활동의 스티커는  
워크북 맨 뒷장에 페이지별로 있어요.

**Say and choose** 그림을 보고, 그림이 의미하는 단어를 선택해요.

Word Check  
**Say and choose**

①

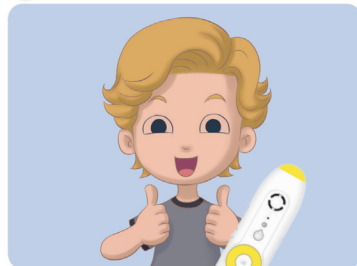


a. meet  
b. best

호두펜으로 그림을 터치하면  
그림이 의미하는 단어를  
들을 수 있어요.

Word Check  
**Say and choose**

①



a. meet  
b. best

호두펜으로 정답을 터치해  
정·오답을 확인해요.

**Listen and check** 문장을 듣고, 문장이 의미하는 그림을 호두펜으로 터치해요.

**Listen and check**

① The sketchbook shines.

a.  b.  c. 

호두펜으로 문장을 터치하면 문장을 들을 수 있어요.

**Listen and check**


① The sketchbook shines.

a.  b.  c. 


호두펜으로 정답을 터치해 정·오답을 확인해요.





# Read and check 지문을 읽고, 보기에서 정답을 선택해 문장을 완성해요.

**Episode 1** Reading Check 

**Read and check**

 I like to draw pictures.


 Really?

 Yes! I want to enter the contest.


① I like to \_\_\_\_\_ pictures.

a enter      b draw

호두펜으로 지문을 터치하면  
각 문장을 들을 수 있어요.

**Episode 1** Reading Check 

**Read and check**

 I like to draw pictures.

 Really?


 Yes! I want to enter the contest.

① I like to \_\_\_\_\_ pictures.


a enter      b draw


문제를 터치하여 호두잉글리시 M에  
문제를 인식시켜요.


\*이때 터치한 문제에서는 소리가 나지 않아요.

**Episode 1** Reading Check 

**Read and check**

 I like to draw pictures.

 Really?

 Yes! I want to enter the contest.

① I like to \_\_\_\_\_ pictures.

a enter      b draw

호두펜으로 정답을 터치해  
정·오답을 확인해요.

**Read and stick** 제시된 단어 중 정답 스티커를 찾아 문장에 붙여 완성해요.

**Read and stick**

board / shine

- ① I check the bulletin .
- ② Then the sketchbook will .

제시된 단어를 호두펜으로 터치하면  
들을 수 있어요.  
문제를 터치하여 호두잉글리시 M에  
문제를 인식시켜요.

\*이때 터치한 문제는 소리가 나지 않아요.

**Read and stick**

board / shine

- ① I check the bulletin .
- ② Then the sketchbook will .

스티커를 붙여 문장을 완성해요.

**Read and stick**

board / shine

- ① I check the bulletin .
- ② Then the sketchbook will .

호두펜으로 정답을 터치해 정·오답을  
확인해요.

# Unscramble the chunk 청크 카드 그림을 보고, 스티커를 붙여 청크 문장을 완성해요.

Today's Chunk hodoo English

**Unscramble the chunk**



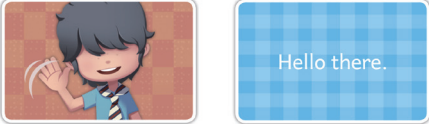
Hi.

sticker sticker

호두펜으로 그림을 터치하면 청크 문장을 들을 수 있어요.

Today's Chunk hodoo English

**Unscramble the chunk**



Hi.

Hello there.

순서대로 스티커를 붙여 청크 문장을 완성해요.

Today's Chunk hodoo English

**Unscramble the chunk**



Hi.

Hello there.

순서대로 스티커를 터치해 정·오답을 확인해요.

## Fun Check

에피소드의 문제를 모두 풀면, 다양한 Fun Check 활동을 즐길 수 있어요.

Fun Check는 호두잉글리시M 연동 없이 진행되는 워크북 단독 학습이에요.

\*호두펜으로 텍스트를 터치하면 해당 음원을 들을 수 있어요.

### Fun Check 활동의 예)

Fun Check Draw Amy's face.

How are you? Not so good.

그림 그리기

Fun Check Stick the stickers.

스티커 붙이기

Fun Check Find and circle.

Find

e	k	y	b	u
S	e	e	R	z
i	n	k	y	q
b	y	f	o	H
R	o	S	u	b

See you

Chunk See you.

단어 찾기

Fun Check Find the way out.

미로 통과하기

## 6 호두잉글리시 M 화면 안내

### ✓ 섹션 정·오답 안내



- 정답 시 AWESOME
- 1회 오답 후 정답 시 GOOD
- 1회 오답 시 TRY AGAIN
- 2회 오답 시 OOPS

### ✓ 오답 시 플레이 안내



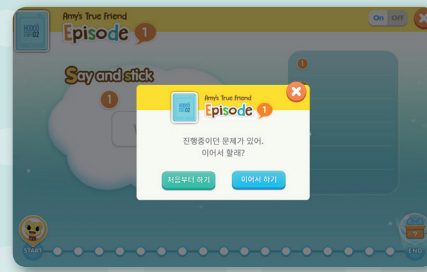
오답 시 한 번 더 문제를 풀어 정답을 맞힐 수 있어요. 정답을 맞히면 GOOD, 틀리면 OOPS를 받고 다음 문제로 넘어가요.

### ✓ 에피소드 진행 정보 안내



호두잉글리시 M 워크북 화면 아래 에피소드 문제 진행 상황이 나와요. 정·오답 결과에 따라 다른 색으로 표시돼요.  
해당 에피소드를 다시 학습하는 경우, 지난 학습의 결과가 진행 상황 아래에 표시돼요.

### ✓ 에피소드 재도전 안내

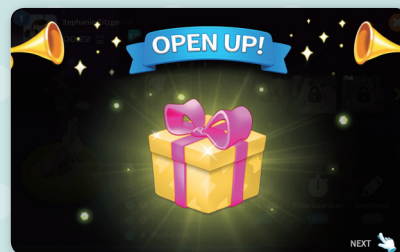


워크북 학습을 중단하면, 호두잉글리시 M 워크북에 진행 상황이 저장돼요. 해당 에피소드를 다시 시작하면 처음부터 진행할 지, 이어서 진행할 지 선택할 수 있어요.

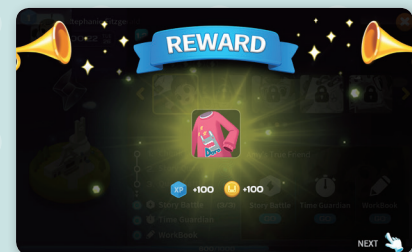
### ✓ 결과창 안내



에피소드를 모두 진행하면 정답을 맞힌 결과와 결과에 따른 메달이 나와요.



높은 등급의 메달을 받으면 멋진 선물 상자를 받아요.



선물 상자 안에는 루미와 다양한 아이템이 들어 있어요.